

NORMAS TORNEO MENSUAL DARDOSNET.COM

- Torneo KO directo.
- Máximo 32 jugadores por nivel y mínimo 16.
- Hay una semana para jugar cada eliminatoria. El calendario estará disponible en la web y se avisará en el grupo de whatsapp de los partidos al inicio de cada eliminatoria.
- Formato de juego:
 - Rondas: 01-Cricket-Cricket-01-01-Cricket-Choice
 - Semifinales: 01-Cricket-Cricket-01-01-Cricket-Cricket-01-Choice
 - Finales: 01-Cricket-Cricket-01-01-Cricket-Cricket-01-01-Cricket-Choice

(Sale en la primera el que esté arriba en el cuadrante, y en las siguientes sale el que perdió la anterior)

(En el choice sale el que perdió la partida anterior y el que invita elige juego)

(Con ganar 4 partidas en las rondas, 5 en semifinales y 6 en las finales es suficiente, no es necesario jugar todas las partidas)

(El 01 en nivel 1 será 701DO, en nivel 2 se jugará 501DO y en nivel 3 a 501MO)
- En el grupo de whatsapp solo se enviarán los mensajes con el resultado. Se dará un aviso si se envían mensajes que no corresponden al grupo pudiendo ser eliminado del torneo en caso de persistir. Se facilitará el contacto del rival para poder contactar por privado.

- El cuadrante se encontrará siempre en la descripción del grupo de whatsapp, aunque se lanzarán todas las partidas por los administradores en la fecha que se puedan empezar a jugar. En los enfrentamientos se citará al rival para que podáis escribirle por privado.
- En caso de que falle la aplicación durante una partida, se volverá a iniciar de cero es partida. En caso de dardo no marcado por la máquina se pulsará el botón para pasar ronda, nunca se marcará con la mano.
- En el 01DO en caso de fallo de la aplicación, aunque marque cierre sencillo se deberá cerrar en doble, y en caso de cerrar en sencillo se deberá repetir la partida.
- Ambos jugadores tienen la obligación de ponerse en contacto con el rival para establecer una fecha para jugar el partido. Si algún partido no se ha jugado llegada la fecha límite y ninguno de los jugadores se ha puesto en contacto con la organización ambos jugadores serán eliminados, en caso contrario la organización valorará el caso y decidirá.
- Recomendamos que en la cámara se vea tanto la diana como el jugador para evitar problemas innecesarios, aunque juguemos solo por diversión.
- Puntuación para el ranking Nivel 1:
 - Participar: 50 puntos
 - Eliminatoria ganada por ganadores: 30 puntos
 - Eliminatoria ganada por perdedores: 20 puntos
 - Ganador: 200 puntos
 - Subcampeón: 100 puntos
 - Tercero: 50 puntos
 - Cuarto: 25 puntos

- Puntuación para el ranking Nivel 2:
 - Participar: 50 puntos
 - Eliminatoria ganada por ganadores: 20 puntos
 - Eliminatoria ganada por perdedores: 10 puntos
 - Ganador: 100 puntos
 - Subcampeón: 50 puntos
 - Tercero: 25 puntos
 - Cuarto: 10 puntos
- Puntuación para el ranking Nivel 3 (e inferiores si los hubiera):
 - Participar: 50 puntos
 - Eliminatoria ganada por ganadores: 10 puntos
 - Eliminatoria ganada por perdedores: 5 puntos
 - Ganador: 50 puntos
 - Subcampeón: 25 puntos
 - Tercero: 10 puntos
 - Cuarto: 5 puntos

VDARTS ESPAÑA
COMUNIDAD DARDERA

Dardosnet.com

